

Liebe ExperimentteilnehmerInnen,

herzlich Willkommen zum heutigen Experiment.

Bitte lesen Sie die Anleitung zum Experiment genau durch. Die Entscheidungen, die Sie und Ihre Mitspieler während des Experiments treffen, sind für Ihre Auszahlung am Ende relevant. Wenn Sie eine Frage haben, zeigen Sie bitte auf. Ihre Frage wird dann privat beantwortet. Die Auszahlung am Ende des Experiments erfolgt anonym und in bar. Alle Zahlungen werden in einer experimentellen Währung angegeben (ECU, *Experimental Currency Units*) und am Ende zu einem festgesetzten Wechselkurs von **80 ECU = €1** umgerechnet.

Das Experiment selbst, die Auszahlung am Ende sowie die Auswertung der Daten erfolgt anonym.

Wir bitten Sie, von nun an nicht mehr mit den anderen TeilnehmerInnen zu sprechen und nur jene Hilfsmittel zu verwenden, die von den ExperimentleiterInnen zur Verfügung gestellt wurden. Bitte schalten Sie daher alle elektronischen Geräte aus.

Vielen Dank für Ihre Aufmerksamkeit und Ihre Teilnahme am heutigen Experiment.

Instruktionen

Das Experiment besteht aus 15 Runden. Sie werden zufällig einer Gruppe mit vier Spielern zugeteilt und alle Runden in dieser Gruppe spielen. Sie bekommen eine Spieler Nummer zugeteilt, die über alle Runden gleich bleibt. Des Weiteren werden Sie zufällig einem von zwei Typen zugeordnet: **Typ A oder Typ B**. Auch diese Zuteilung bleibt über alle Runden des Experiments gleich.

In jeder Runde bekommen Sie eine Grundausstattung von 10 Token. Alle 10 Token müssen in der entsprechenden Runde für **Produktion oder Diebstahl** eingesetzt werden. Ihre Gewinne setzen sich aus den Erträgen Ihrer Produktion und Ihres Diebstahls zusammen. Weiter erleiden Sie möglicherweise Verluste durch Diebstahl, den andere Gruppenmitglieder gegen Sie richten.

Produktion:

In der untenstehenden Tabelle sind die Produktionsfunktionen für beide Typen gegeben. Diese Produktionsfunktionen ändern sich während des Experiments nicht.

Tokens investiert	ECU produziert	ECU produziert
	Type A	Type B
1	24	18
2	46	34
3	66	48
4	84	60
5	100	70
6	114	78
7	126	84
8	136	88
9	144	90
10	150	90

Zum Beispiel bekommt ein Typ A Spieler 24 ECU für den ersten in Produktion eingesetzten Token, 22 ECU für den zweiten eingesetzten Token, 20 ECU für den dritten eingesetzten Token und so weiter, bis zu einem zusätzlichen Grenzgewinn von 6 ECU für den letzten in Produktion eingesetzten Token.

Ein Typ B Spieler bekommt 18 ECU für den ersten in Produktion eingesetzten Token, 16 zusätzliche ECU für den zweiten eingesetzten Token, 14 ECU für den dritten eingesetzten Token und so weiter. Der letzte in Produktion eingesetzte Token gibt keinen zusätzlichen Gewinn mehr.

Diebstahl:

Für jeden Token, den Sie in Diebstahl gegen ein Mitglied Ihrer Gruppe investieren, stehlen Sie 15 ECU von diesem Mitglied. Gleichmaßen werden Ihnen für jeden Token, der von einem Gruppenmitglied investiert wurde um von Ihnen zu stehlen, 15 ECU von Ihrem Gewinn abgezogen.

Gewinne:

Am Anfang von Runde 1 bekommen Sie einmalig eine Zahlung von 200 ECU zusätzlich zu Ihren Gewinnen, um mögliche Anfangsverluste auszugleichen. Von Runde 2 an wird der Gewinn wie folgt berechnet:

Gewinn = Einnahmen aus Produktion + Gewinne aus Diebstahl – Verluste durch Diebstahl

Der Gesamtgewinn in diesem Experiment entspricht der Summe Ihrer Gewinne über alle 15 Runden.